

Proprietäre NVidia Graphiktreiber installieren (Fedora 12)

eplinux // 30.12.2009 09:20

Kategorie: [Fedora](#)

Hier möchte ich kurz zeigen, wie man die proprietären Treiber von Nvidia auf einem Fedora-System installiert.

Zunächst lädt man die Treiber von www.nvidia.de herunter.

Dann macht man die Datei ausführbar:

```
chmod +x NVIDIA-Linux-x86_64-190.53-pkg2.run
```

Den Dateinamen muß man ggf. ersetzen, zum aktuellen Zeitpunkt, ist das die neuste Version.

Mit

```
./NVIDIA-Linux-x86_64-190.53-pkg2.run
```

startet man das Setup.

Jetzt sollte man den Installations-Schritten folgen und den Installer das Kernel-Modul kompilieren und installieren lassen.

Nach der Installation kommt jetzt noch ein wichtiger Schritt:

Für Nvidia-Karten wird automatisch bei der Installation der sogen**Nouveau-Treiber** geladen. Ist dieser Treiber aktiv, funktionieren die proprietären Treiber nicht.

Möchte man nun nicht unbedingt die Nouveau-Treiber via yum deinstallieren oder sonstige Verrenkungen machen, kann man den Treiber mit folgendem, kleinen Schritt ganz einfach ausschalten.

Dazu editiert man die Datei **/etc/grub.conf** und sucht die Zeile die mit "**kernel**" eingeleitet wird.

Am Ende der Zeile fügt man folgendes ein:

```
nouveau.modeset=0
```

Jetzt den **Reboot** durchführen.

Beim nächsten Neustart sollte vor dem Start von Gnome, KDE oder einer anderen Oberfläche das Nvidia-Logo angezeigt werden!

Das bedeutet, die Installation hat funktioniert.

Um ganz sicher zu sein, kann man noch den Befehl **glxinfo** verwenden.